



Debian

—

# Das Projekt und seine Ressourcen

Gerfried Fuchs

[<rhonda@debian.org>](mailto:rhonda@debian.org)

# Das Debian-Projekt (1)

- Komplette freiwillig
  - ~880 Debian Developer, ~120 Debian Maintainers, viele weitere Mitarbeiter
- Keine Firma, die die Richtung vorgibt
  - Doocracy – die umsetzende Person entscheidet
  - Größere Änderungen in Teams diskutiert
- Kein Marketing-Druck
  - Keine Kompromisse in Bezug auf Release-Druck
- Released wird „wenn es fertig ist“

# Das Debian-Projekt (2)

- Starke Hingabe an Freie Software:
  - “Debian wird zu 100% frei bleiben” – DFSG
    - Unbeschränkte Weitergabe
    - Quellcode
    - Weiterführende Arbeit (Integrität der ursprünglichen Quellen)
    - Keine Diskriminierung gegen Personen, Gruppen, Einsatzbereichen
    - Weitergabe der Lizenz
    - Keine spezielle Lizenz für Debian
    - Keine Auswirkungen auf andere Programme
- Spezieller Platz für Software, die diese Punkte nicht erfüllt

# Das Debian-Projekt (3)

- Starke Hingabe an die Freiheits-Prinzipien
  - “Wir arbeiten an der Free Software Gemeinschaft mit”
  - “Wir werden Probleme nicht verbergen”
  - “Unsere Prioritäten sind unsere Anwender und Freie Software”
- Starke Grundsätze und Richtlinien
- Basis für viele abgeleitete Distributionen: Ubuntu, CrunchBang Linux, gNewSense, grml, Canterbury, ...

# Der Quellcode-Pool

- <http://packages.debian.org/>
- Extrem großer Quellcode-Pool
  - Über 14.600 Quellcode-Pakete in squeeze
- Klare Trennung der Quellcode-Pakete
  - (größtenteils) unveränderte Upstream-Quellen
  - Getrennte diff-Datei/Tarball mit Debian-Änderungen
  - Beschreibungsdatei mit Meta-Informationen
- Historische Informationen
  - <http://snapshot.debian.org/>

# Die Quellcode-Pakete

- Änderungen historisch nur eine diff-Datei
- Patch-Tools für getrennte Änderungen
  - dpatch, cdb, quilt
- dpkg-source “3.0 (quilt)”
  - Tarball
  - Forciert Patches
- DEP3 Patch-Richtlinien
  - Description, Author, Origin, Forwarded Upstream, ...

# Das Patch-Tracking-System

- <http://patch-tracker.debian.org/>
- Extraction der Änderungen
- Unterstützt alle Quellcode-Formate
- Änderungen im debian/ Verzeichnis getrennt
- Patch-Dateien getrennt
- Alle Debian-Versionen

# Das Package-Tracking-System

- <http://packages.qa.debian.org/>
- Hilfreiche Sammlung von Informationen
  - Informationen über Versionen, Betreuer, Binär-Pakete, Fehlerberichte, VCS-Links, Upload-Historie, neue Upstream-Versionen, Ubuntu-Informationen, ...
- Informationsmails abonnieren
  - Quellcode-/Binär-Uploads, Fehler, VCS-Commits, neue Upstream-Versionen, buildd-Fehler, Derivatives, ...

# Die Fehlerdatenbank

- <http://bugs.debian.org/>
- Seit den Anfangstagen öffentlich verfügbar
- Von jedem Betrachtbar und über E-Mail verwendbar
- Abfrage-Kurzformen
- bts als Befehlszeilen-Werkzeug
- Abonnier-Möglichkeit
  - pro Paket
  - pro Fehlerbericht

# Das Build-Netzwerk

- <http://buildd.debian.org/>
- Pakete werden automatisch und nativ für über 10 Architekturen gebaut
- Buildd-Logs sind öffentlich einsehbar
- Durch Unterstützung von unüblichen Architekturen wird Code sauberer und stabiler
- Private komplettes Neubauen des Pool zum Testen von Änderungen in der Toolchain, neuen GCC-Versionen, ...

# Der Security-Tracker

- <http://security-tracker.debian.org/>
- Listet offene Probleme in Releases
- Informationen über CVE-IDs (und Querverlinkung)
- Informationen über reparierte Paket-Versionen  
→ Möglichkeit, Patch für Problembehebung zu extrahieren

# Der VCS-Packaging-Ansatz

- <http://vcs-pkg.org/>
- Leute von verschiedenen Distributionen
- Leute mit verschiedenen VCSen
- Upstream verwendet VCSe für Quellcode
- Paketierungsarbeit ebenfalls im VCS
- Verteile VCSe vereinfachen das Teilen von Paketierungsarbeit

# Distributions-Kinder



- Ubuntu
  - utnubu
  - #debian-ubuntu auf OFTC
- Derivatives Frontdesk
  - [debian-derivatives@lists.debian.org](mailto:debian-derivatives@lists.debian.org)
  - #debian-derivatives auf OFTC
  - <http://www.debian.org/misc/children-distros>

# Weitere Ressourcen

- <http://screenshots.debian.net/>
  - Einfache API
  - Offen für Verwendung und Mitarbeit
- freedesktop-games Ansatz
  - Probleme mit Medien sind distributionsunabhängig
- whohas Werkzeug
  - Debian, openSUSE, Gentoo, \*BSD, Fink, ...

# Eure Ressourcen, eure Wünsche

- Welche Ressourcen bieten andere Distributionen, die Debian noch nicht hat?
- Welche anderen Ressourcen würdet ihr euch erhoffen?

# Danke für die Aufmerksamkeit!

- <http://www.debian.org/>
- <http://packages.debian.org/>
- <http://snapshot.debian.org/>
- <http://patch-tracker.debian.org/>
- <http://packages.qa.debian.org/>
- <http://bugs.debian.org/>
- <http://buildd.debian.org/>
- <http://security-tracker.debian.org/>
- <http://lists.debian.org/debian-derivatives/>
- <http://screenshots.debian.net/>